

Kód

Jelmezek

Hangok



Mozgás

Kinézet

Hang

Események

Vezérlés

Érzékelés

Műveletek

Változók

Blokkjaim

Mozgás

menj 10 lépést

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

ugorj véletlen hely helyére

ugorj ide: x: -215 y: 60

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

csússz 1 mp-ig ide: x: -215 y: 60

nézz 90 fokos irányba

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen -215

y változzon 10

y legyen 60

-ra kattintáskor

ugorj ide: x: -215 y: 60

várj 1 mp-et

ismételd eddig: érintesz színt?

menj véletlen 1 és 15 között lépést

következő jelmez

álljon le minden



Szereplő

cica

x -215

y 60

Megjelenítés

Méret

Irány

50

90



cica



egér

Színpad

Háttér

1

Kód

Jelmezek

Hangok



Mozgás

Kinézet

Hang

Események

Vezérlés

Érzékelés

Műveletek

Változók

Blokkjaim

Mozgás

menj 10 lépést

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

ugorj véletlen hely helyére

ugorj ide: x: -215 y: -60

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

csússz 1 mp-ig ide: x: -215 y: -60

nézz 90 fokos irányba

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen -215

y változzon 10

y legyen -60

-ra kattintáskor

ugorj ide: x: -215 y: -60

várj 1 mp-et

ismételd eddig: érintesz színt?

menj véletlen 1 és 15 között lépést

következő jelmez

álljon le minden



Szereplő

egér

x -215

y -60

Megjelenítés

50

Méret

Irány

90



cica



egér

Színpad

Háttér

1

Kód

Hátterek

Hangok

Jelmez

háttér1

Kitöltés

Körvonal

4

Szín 0

Telítettség 60

Fényerő 80



Konvertálás Bitképpé



Szereplő

Név

x

x

y

y

Megjelenítés



Méret

Irány



cica



egér

Szinpad

Hátterek

1

