

Mozgás

menj 10 lépést

Kinézet

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

Események

ugorj véletlen hely helyére

Vezérlés

ugorj ide: x: -158 y: 160

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

Műveletek

csússz 1 mp-ig ide: x: -158 y: 160

Változók

nézz 90 fokban irányba

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen -158

y változzon 10

y legyen 160

ha szélén vagy, pattanj vissza

jelmez balra-jobbra nézhet

x hely

-ra kattintáskor

jelmez balra-jobbra nézhet

ugorj ide: x: -158 y: 160

új játék üzenet érkezésekor

jelmez balra-jobbra nézhet

ugorj ide: x: -158 y: 160

álljon le szereplő többi eljárása

ezen szereplőre kattintáskor

ismételd eddig: érintesz szint?

jelmez balra-jobbra nézhet

ugorj egérmutató helyére

menj 1 lépést

játszd végig Pop hangot

ugorj ide: x: -158 y: 160

Szereplő

Convertible3

Megjelenítés

Méret

35

Irány

140

Convertible3

P-block

Színpad

Hátterek

1

Mozgás

menj 10 lépést

Kinézet

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

Események

ugorj véletlen hely helyére

ugorj ide: x: 162 y: -93

Műveletek

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

csússz 1 mp-ig ide: x: 162 y: -93

Változók

nézz 90 fókos irányba

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen 162

y változzon 10

y legyen -93

ha szélén vagy, pattanj vissza

jelmez balra-jobbra nézhet

x hely

```
when green flag clicked
  think "Kattints az autóra, majd vezesd a pályán a "P" parkolómezőig!" for 3 sec
  loop
    if touched by sprite Convertible3 then
      think "Ügyes!" for 1 sec
      say "Kattints az autóra, majd vezesd a pályán a "P" parkolómezőig!" for 3 sec
      send message "új játék"
      wait 0.5 sec
      next costume
    else
      wait 0.5 sec
      next costume
  end loop
```

Stage

Sprite area with car and 'P' block

Properties panel for 'P-block' (x: 162, y: -93, size: 100, direction: 90)

Backgrounds panel