

KódHátterekHangok

1háttér1480 x 360

2háttér2480 x 360

Jelmez

háttér1

Kitöltés

10

Konvertálás Vektorképpe

Szereplő

Név

Megjelenítés

Méret

Írány

Kutyus

Papagáj

Tojás

GyűjtőEdény

Színpad

Hátterek

2

KódHátterekHangok

1hátér1480 x 380

2hátér2480 x 380

Jelmez

hátér2

Kitöltés

10

Konvertálás Vektorképpe

Szereplő

Név

Megjelenítés

Méret

Irány

Kutyus

Papagáj

Tojás

GyűjtőEdény

Színpad

Hátterek

2

Hangok

Blokkjainm

hangerő változzon -10

szín ▼ hatás legyen 100



Hátterek
2

Kód

Jelmezek

Hangok

Mozgás

menj 10 lépést

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

ugorj véletlen hely helyére

ugorj ide: x: -190 y: -110

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

csússz 1 mp-ig ide: x: -190 y: -110

nézz 90 fokban irányba

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen -190

y változzon 10

y legyen -110

ha szélen vagy, pattanj vissza

jelmez balra-jobbra nézhet

x hely

Mozgás

Menj 10 lépést

Fordulj 15 fokot

Fordulj 15 fokot

Ugorj véletlen hely helyére

Ugorj ide: x: -190 y: -110

Csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

Csússz 1 mp-ig ide: x: -190 y: -110

Nézz 90 fokban irányba

Nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen -190

y változzon 10

y legyen -110

Ha szélen vagy, pattanj vissza

Jelmez balra-jobbra nézhet

x hely

-ra kattintáskor

jelenj meg

ugorj ide: x: -190 y: -110

idő változó tűnjön el

várj 1 mp-et

ismételd 2

játszd végig Dog2 hangot

ismételd 17

várj 0.1 mp-et

menj 20 lépést

következő jelmez

indítsd el Dog2 hangot

mond: Helló! Gyűjts minél több tojást 30 másodperc alatt! 2 másodpercig

küldj üzenetet: játék

játék üzenet érkezésekor

tűnj el

Szereplő

Kutyus

Megjelenítés

Méret

Irány

Kutyus

Papagáj

Tojás

GyűjtőEdény

Színpad

Hátterek

2

Mozgás

menj 10 lépést

Kinézet

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

Események

ugorj véletlen hely helyére

Vezérlés

ugorj ide: x: 0 y: 100

Érzékelés

Műveletek

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

Változók

csússz 1 mp-ig ide: x: 0 y: 100

nézz 90 fokban

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen 0

y változzon 10

y legyen 100

ha szélén vagy, pattanj vissza

jelmezz balra-jobbra nézhet

x hely

játszó üzenet érkezésekor

időmérő visszaállítása

pont változó jelenjen meg

idő változó jelenjen meg

leesett legyen 1

jelenjen meg

x legyen 10

mindig

várlj 0.2 mp-et

következő jelmez

x változzon x

idő legyen időmérő kerekítve

ha érinted: színpad széle akkor

jelmezz balra-jobbra nézhet

ha szélén vagy, pattanj vissza

x legyen x - 1

ha véletlen 1 és 10 között > 5 és leesett = 1 akkor

leesett legyen 0

küldj üzenetet: tojás

ha időmérő > 30 akkor

mondd: Ügyes voltál! 2 másodpercig

tűnj el

küldj üzenetet: vége

ra kattintáskor

ugorj ide: x: 0 y: 100

nézz 90 fokban

tűnj el

vége üzenet érkezésekor

álljon le minden

Szereplő

Papagáj

Megjelenítés

Méret

Írány

Kutyus

Papagáj

Tojás

GyűjtőEdény

Színpad

Hátterek

2

Kód

Jelmezek

Hangok

Mozgás

menj 10 lépést

Kinézet

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

Események

ugorj véletlen hely helyére

Vezérlés

ugorj ide: x: 90 y: -160

Műveletek

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

Változók

csússz 1 mp-ig ide: x: 90 y: -160

nézz 90 fokban irányba

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen 90

y változzon 10

y legyen -160

ha szélén vagy, pattanj vissza

jelmez balra-jobbra nézhet

x hely

tojás üzenet érkezésekor

ugorj Papagáj helyére

jelenj meg

mindig

y változzon -10

fordulj 15 fokot

ha érinted: színpad széle akkor

tűnj el

leesett legyen 1

ha érinted: GyűjtőEdény akkor

pont legyen pont + 1

indítsd el pop hangot

tűnj el

leesett legyen 1

-ra kattintáskor

tűnj el

pont legyen 0

pont változó tűnjön el

vége üzenet érkezésekor

tűnj el

Szereplő

Tojás

Megjelenítés

Méret

60

Irány

-165

Kutyus

Papagáj

Tojás

GyűjtőEdény

Színpad

Hátterek

2

Mozgás

menj 10 lépést

fordulj 15 fokot

fordulj 15 fokot

Események

ugorj véletlen hely helyére

ugorj ide: x: 0 y: -100

Műveletek

csússz 1 mp-ig ide: véletlen hely

csússz 1 mp-ig ide: x: 0 y: -100

Változók

nézz 90 fókos irányba

nézz egérmutató felé

x változzon 10

x legyen 0

y változzon 10

y legyen -100

ha szélén vagy, pattanj vissza

jelmez balra-jobbra nézhet

x hely

játék üzenet érkezésekor

jelenj meg

mindig

ha jobbra nyíl lenyomva? akkor

x változzon 15

ha balra nyíl lenyomva? akkor

x változzon -15

ha szélén vagy, pattanj vissza

jelmez balra-jobbra nézhet

-ra kattintáskor

ugorj ide: x: 0 y: -100

tűnj el

vége üzenet érkezésekor

tűnj el

Szereplő

GyűjtőEdény

Megjelenítés

Méret

70

Irány

-90

Kutyus

Papagáj

Tojás

GyűjtőEdény

Színpad

Hátterek

2